

Job: Hitman (Auftragskiller)

Als ein [Hitman](#) kannst du Spieler die einen Kopfgeld (Eng. hit) auf sich haben Töten.
/viewhits kann benutzt werden um ein Menu zu öffnen wo eine Liste aller Spieler die einen Kopfgeld haben zu sehen ist.
/placehit <player> <bounty> kann benutzt werden um einen Kopfgeld auf einen Spieler zu setzen(player=Spieler
bounty=Kopfgeld)

Man kann auch mit e einen Spieler anklicken um eine Kopfgeld auf ihm zu setzen
/cancelhit wird alle Kopfgelder die du auf Spieler gesetzt hast storniert

Um einen Kopfgeld zu beanspruchen Töte einen Spieler aus der Kopfgeldliste als [Hitman](#)

Wenn du oder dein Ziehl sich vom Sever trennen gibt es eine 90% Rückerstattung.

Wenn du einen Kopfgeld stornierst bekommst du eine 90% Rückerstattung.

Wenn der Plugin Stopt aber nicht wegen eines Sever crash, dann werden alle Kopfgelder 90% Rückerstattet.

