Gang Regeln

Alle Regeln, die für normale Spieler gelten, gelten auch für Gang-Mitglieder.

Eine Gang hat eine Basis.

Gang-Mitglieder können keine Türen außerhalb der Basis besitzen.
- VIPs können ihre VIP-Häuser beanspruchen aber können woanders keine Häuser kaufen oder Schlüsseln von Mitspieler bekommen.

Gangs dürfen nur 5 Objekte pro Raum ihrer Basis platzieren.

Gang-Mitglieder erhalten einen Gang-Job, wenn sie einer Gang beitreten. Sie können den Kommand /switch benutzen um vom Rebell zum Gang-Mitglied zu wechseln.

Gang Kommands

/creategang [Name] [Tag] - Erstellt eine Gang und Kostet $250k. Du wirst deinen Polezisten-statuss verlieren. Dafür kannst du Gang-Jobs annehmen und du Spawnst mit 110 gesundheit + einer brechstange.
/invitetogang [Spieler] - Du kannst es benutzen um einen Spieler in deiner Gang einzuladen.
/kickfromgang [Spieler] - Wirft einen Spieler aus deiner Gang.
/acceptinvite - Akzeptiert eine einladung.
/declineinvite - Lehnt eine Einladung ab.
/leavegang - Du kannst es benuzten um eine Gang zu verlassen.
/addgangdoor - Du kannst es benutzen um aus deiner Tür eine Gang-Basis zu machen.
/removegangdoor - Entfernt die Gang-Basis aus der Tür.
/specialty- Ermöglicht dir einen Gang-Job auszusuchen.