

# Gang Respekt und Jobs/Spezialitäten

## Gang Respekt

Gangs haben ein Rangsystem, das so ähnlich ist wie das von Polizisten. Du wirst, wenn du einen bestimmten Wert an Respekt-Punkten (Eng. respect points) erreicht hast, einen höheren Rang aufsteigen.

Um Respekt zu erhalten, musst du andere Spieler töten. Für das Töten eines Spielers bekommst du 2 Respekt-Punkte.

Wenn du getötet wirst, verlierst du 1 Respekt-Punkt, und wenn du im Gefängnis bist, sogar 3.

Ränge für Respekt

Mafia Associate 0 - 1110 Respect

Mafia Soldier 1111 - 2221 Respect

Mafia Caporegime 2222 - 3332 Respect

Mafia Consigliere 3333 - 4443 Respect

Mafia Underboss 4444 - 5554 Respect

Mafia Boss 5555 - 6665 Respect

Mafia Godfather 6666+ Respect

## Gang Jobs/Spezialitäten

Gang-Spezialitäten (sm\_specialty) sind besondere Perks, die du als Gangmitglied nehmen kannst, die dir einen gewissen Nutzen bringen.

Du kannst nur einmal eine Spezialität aussuchen. Wenn du eine neue Spezialität aussuchen willst, musst du in der Bank für \$150k deine Spezialität zurücksetzen.

Momentan sind fünf Spezialitäten verfügbar, die du aussuchen kannst.

Beschreibung der Spezialitäten:

Lockbreaker - Du hast eine 50% Chance beim Brechen eines Schlosses zwei auf einmal zu brechen.

Snowden - Beim Hacken eines Computers bekommst du zwei Softwares auf einmal.

Infiltrator - Der Cooldown von Lockpicks, Doorhacks und Cuffsaws wird auf die Hälfte reduziert.

Extremator - Du bekommst Geld dafür, wenn du rivalisierende Gangmitglieder tötest.

Framer - Du kannst deinen "Crime" (Deu. Kriminalität) auf andere Spieler übertragen.