

Gang Respekt und Jobs/Spezialitäten

Gang Respekt

Gangs haben ein Rangsystem, das so ähnlich ist wie das von Polizisten. Du wirst, wenn du einen bestimmten Wert an Respekt-Punkten (Eng. respect points) erreicht hast, einen höheren Rang aufsteigen.

Um Respekt zu erhalten, musst du andere Spieler töten. Für das Töten eines Spielers bekommst du 2 Respekt-Punkte.

Wenn du getötet wirst, verlierst du 1 Respekt-Punkt, und wenn du im Gefängnis bist, sogar 3.

Ränge für Respekt

Mafia Associate 0 - 699 Respect

Mafia Soldier 700 - 1399 Respect

Mafia Caporegime 1400 - 2099 Respect

Mafia Consigliere 2100 - 2799 Respect

Mafia Underboss 2800 - 3499 Respect

Mafia Boss 3500 - 4199 Respect

Mafia Godfather 4200+ Respect

Gang Jobs/Spezialitäten

Gang-Spezialitäten (sm_specialty) sind besondere Perks, die du als Gangmitglied nehmen kannst, die dir einen gewissen Nutzen bringen.

Du kannst nur einmal eine Spezialität aussuchen. Wenn du eine neue Spezialität aussuchen willst, musst du in der Bank für \$150k deine Spezialität zurücksetzen.

Momentan sind fünf Spezialitäten verfügbar, die du aussuchen kannst.

Beschreibung der Spezialitäten:

Lockbreaker - Du hast eine 50% Chance, beim Brechen eines Schlosses zwei auf einen Mal zu brechen.

Snowden - Beim Hacken eines Computers bekommst du zwei Softwares auf einen Mal.

Infiltrator - Der Cooldown von Lockpicks, Doorhacks und Cuffsaws wird auf die Hälfte reduziert.

Exterminator - Du bekommst Geld dafür, wenn du rivalisierende Gangmitglieder tötest.

Framer - Du kannst deinen "Crime" (Deu. Kriminalität) auf andere Spieler übertragen.