Polizei Regeln

Spieler können ab 1800+ Crime verhaftet (eng. Cuff) und in ein Gefängnis (eng. Jail) gebracht oder freigelassen (eng. Uncuff) werden.

Du darfst erst einen Rebellen töten oder anderweitig Schaden zufügen, wenn er als erster auf dich geschossen hat.
- Der Spieler muss dich nicht getroffen haben! Es muss nur klar sein, das er auf dich geschossen hat.
- Polizisten dürfen keine verhafteten Spieler im Gefängnis töten.
- Während eines Kickdoor-events von 4000+ crime, sind alle Bürger im Haus zu erschießen.
- Wenn du siehst wie ein Cop von einem Rebellen beschossen wird darfst du den Cop helfen indem du den Rebellen tötest.

Schlage keine Rebellen mit dem Schlagstock (eng. Stunstick) um sie zu heilen, es sei denn, der Spieler hat danach gefragt (dazu gehört der "Crossbow Skill Cuff")
- Diese Regel wurde eingeführt, weil Spieler Spiel-Items benutzen können, die ihre Gesundheit erhöhen. Der Heilungseffekt des Schlagstocks sorgt dafür, dass ihre Gesundheit wieder "normal" wird.

Der Befehl "Kickdoor" kann benutzt werden, um sich Zugang zu Rebellen mit 4000+ Crime zu verschaffen um ihn zu verhaften.
- Dies ist nur erlaubt, wenn eine Tür zwischen dir und den Kriminellen ist, unabhängig vom Besitzer der Tür.
- Während eines Kickdoor-events von 4000+ crime, sind alle Bürger im Haus zu erschießen.
- Sobald alle Kriminellen mit 4000+ crime gefesselt (eng. Cuffed) oder eingesperrt (eng. Jailed) wurden, so darf der "Kickdoor" Befehl nurnoch

Lockdown Rules

Befehle