

Admin Information und Regeln

Gebe noclip nur dir selber oder andere Admins

Spawne keine items ohne die Zustimmung von Syle oder die eines Root-Admins

Verkaufe oder gebe andere Spieler keine items die du ohne Zustimmung gespawnt hast.

Gebe dir selber kein Geld ohne die Zustimmung von Syle.

Gebe niemanden eine bounty.

Du darst Spieler nur in der Art und Weise töten wie sie dich töten können.

- Dazu gehört das Spawnen von Props!

Benutze deine Admin Fähigkeiten nicht, um dir einen Vorteil gegenüber andere Spieler zu verschaffen.

- Dazu gehört noclip oder bring @me zu benutzen, um schnell und ohne Risiko Geld in die Bank zu bringen oder Drogen zu verkaufen

- Dazu gehört noclip oder bring @me zu benutzen, um sich zugang zu einem Haus zu verschaffen, um einen Spieler zu töten oder sein Hab und Gut zu stehlen.

Neue Mitspieler müssen eine Tour von einem Admin bekommen

- Wenn du keine Zeit hast, sage einen anderen Admin er solle es machen.

- Oder weise ihn auf den Kommand !tutorial hin.

Du bekommst nicht die selbe anzahl an Props die auch ein VIP hat, ausnahme ist wenn du selber VIP bist.

- Befolge die Regel: 10 Props Max. für normale Spieler, 15 Props Max. für VIPs!

Stufe niemals Polizisten ab/hoch ohne die zustimmung eines Root-Admins.

Frage nicht nach Provision (Provision wird gegeben wenn man es sich verdient hat)!

Bringe nur Spieler in denn AFK-Raum, deren Punktestand unter 30 ist.

- Oder wenn die Map neustartet und die Spieler ausserhalb ihrer Häuser gespawnt sind, die vorher in ihren Häusern waren.

Wenn ein Spieler legal einen Raum in einen Anderen Haus besitzt so gilt die seine maximale anzahl an props für diesen Raum,

- Props sollen nicht im ganzen Haus verteilt werden, sie müssen die Maximale-Anzahl-an-Props-in-einen-Haus-Regel befolgen.

Balkone dürfen nur mit Zäunen umrundet werden (man muss durch sehen und Schießen können).

Offene fläche auf dem Balkon-Bereich muss gewährleistet sein.

Spieler müssen sich entscheiden zwischen Polizist oder Gang-Mltglid, wechsel sie nicht hin und her!

DEIN ZIEL IST ES NICHT JEDEN SPIELER ZU BANNEN, WARNE ZUERST!

- Wenn es Sprachbarrieren gibt benutze Google Translate oder frage jemanden der beide Sprachen Spricht.

ADMIN PROP REGELN

1. Vergrößerte Props wo man nur durch eine Seit hindurchsehen kann dürfen nur an Fenstern benutzt werden.

2. Verteidigungs-Props müssen klare Schüsse für Angreider und Ferteidiger erlauben (Wo geschossen wird ist egal)

- Props dürfen nicht so plziert werden das der Verteidiger auf einen Angreifer schießen kann aber der verteidiger nicht zurück schießen kann.

3. Schwarz sollte nicht bei Labyrinth benutz werden um eine "Blackout-Room" zu erschaffen, wo der Spieler die

- Schwarz darf benutzt werden wenn es ein Orientierungspunkt gibt.

5. Es dürfen Türen Geblockt werden jedoch muss eine Tür frei gebehbar und benutzbar ist.

Admins [Gehe und schaue dir die komplette Liste in der Console an]

smac_status - Zeigt von allen Spieler ihre Steam IDs.

/psay - Privater Chat. Bsp.: /psay Name "Hallo"

/bring [Spielername] - Du kannst deinen eigenen Namen benutzen um dich irgendwo hin zu teleportieren

/givedoor [Spielername] - Gibt einen Spieler zugang zu einer Tür.

/takedown [Spielername] - Nimmt einen Spieler den zugang zu einer Tür weg.

/noclip [Spielername] - Gibt Noclip. Kannn nur bei anderen Admins benutzt werden.

/god [Spielername] 0/1 - Schaltet den Godmode ein. Kann beim Proping benutzt werden.

/furnwho - Nützlich um herauszufinden wer props durch Türen geglicht hat etc.

/vipcheck - Zum checken von neuen VIPs.

/linkpropdoor # - Link ein Prop zu einer Tür ID. Bsp.: /linkpropdoor 777

/unlinkpropdoor # - Entfernt den Link eines Props von einer Tür ID. Bsp.: /unlinkpropdoor 777

/loaddoorfurniture - Lädt die Props von einer Tür.

/unloaddoorfurniture - Das Gegenteil von dem was dieser kommand hier macht 😊 (/loaddoorfurniture).

```
/origin x y z
```

```
/angles x y z
```

/db info - Gibt dir information von einen Prop oder Object den anschaut.

```
/db create - Spawnt ein Prop. Bsp.: /db create models/money/goldbar.mdl 1
```

/save - Speichert die details einer Prop zu der DataBase.

/remove - Löscht die details einer Prop von der DataBase.

/delete - Löscht ein Prop vom Spiel- es Löscht nicht den Prop von der DataBase. Ist es gespeichert kommt es zurück.

/freezezeit - Friert ein Prop ein.

/unfreezezeit - Taut ein Prop wieder auf (es lässt sich wieder beugen).

/copy [Slot] - Es sind 5 slots verfügbar; 1 - 5.

/paste [Slot] - Es sind 5 slots verfügbar; 1 - 5.

/changecolor R G B A - Rot Grün Blau Alpha (0 - 255) Sichere es nachdem du die Farbe geändert hast.

/straight - Posetuniert einen Prop zu seiner Normalen Position.

/resize - Verändert die Größe eines Props. Sichere es nachdem du es geändert hast.

Drücke auf dem Knopft um einen Bind Diagramm fürs Proping zu sehen:

<https://coldcommunity.com/forum/lexicon/index.php?entry/44-admin-information-und-regeln/&s=86f79dea86789dc31fbc055f58cf921cfaae32ac>

Only Syle, Eas, Dane, Cheesy or Beef können das Finale Wort bei Abuse Reports und Admin Aplicationen.